



Rückstandslose Entfernung Removal without any residues



1

Die Klebefläche der Montageplatte mit dem Schwamm gründlich vorreinigen.

2

Anschließend die Klebefläche der Montageplatte und die zu beklebende Fläche gründlich mit dem Reinigungstuch i.CLEANER säubern.

3

Den i.STICK mit dem Tubenschlüssel aufrollen, so dass die Peelnaht aufplatzt und der Klebstoff ausgetragen wird.

4

Tragen Sie nun den Klebstoff auf die Montageplatte auf.

5

Befeuchten Sie den Klebstoff nebel-feucht mit Wasser.

6

Die Montageplatte anschließend fest an die zu beklebende Fläche andrücken. Nach Ablauf der 24-stündigen Aus-härtezeit können Sie eventuelle Kleberückstände vorsichtig (z.B. mit einem Teppichmesser) entfernen, bevor Sie Ihr Produkt an der Montageplatte befestigen.

Rückstandslose Entfernung

Mit Hilfe eines Spachtels oder einer Rohrzanze kann der Befestiger und der Klebstoff rückstandslos entfernt werden.



1

Thoroughly pre-clean the adhesive surface of the mounting plate with a sponge.

2

Then clean the adhesive surface of the mounting plate and the surface to be bonded thoroughly with the i.CLEANER cleaning cloth.

3

Roll up the i.STICK with the tube wrench so that the peel seam bursts open and the adhesive is dispensed.

4

Now apply the adhesive to the mounting plate.

5

Moisten the adhesive with water.

6

After the 24 hour curing time has elapsed, you can carefully remove any adhesive residue (e.g. with a carpet knife) before you start your installation. Fix the product to the mounting plate.

Removal without any residues

Using a spatula or pipe wrench, the fastener and adhesive can be removed without residue.

!GLUE
SYSTEMS

!GLUESYSTEMS GmbH
Heinrich-Otto-Str. 71
D-73240 Wendlingen a.N.

info@i-gluesystems.com
www.i-gluesystems.com

T +49(0) 7024 41549-20



i.STICK
1K
Klebeset | Glue kit



www.i-gluesystems.com

Setbestandteile
Set components



!CLEANER
Reinigungstuch
Cleaning cloth



!SPONGE
Schwamm
Sponge



!KEY



!STICK
1K-Klebstoffbeutel Tubenschlüssel
!STICK adhesive sachet Tube key